

Yazılım Yaşam Döngüsü

Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 1

- SDLC = Software Development Life Cycle
- Yazılımlar bir kere yapıp bırakılmıyor.
- Yaşam ilerledikçe yazılımlar da değişiyor.
- Yeni özellik ve değişiklik istekleri oluyor.
- Hatasız yazılım yok, en azından hatalar düzeltiliyor.

Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 2

- Yazılımlar üzerinde farklı farklı insanlar uğraşıyor.
- Yıllar içerisinde yazılımla uğraşan kişiler değişebiliyor.
- Kimin, neyi değiştirdiği ve ne zaman yaptığı bilgisi önem kazanıyor.
- Kullanılan bir yazılımda değişiklik yapmak, kullanıcıları ve verileri etkileyebiliyor.

Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 3

Döngünün sağlıklı işleyebilmesi için tüm yapılan işlemlerin,

- İlk önce farklı kişilerce kontrol edilerek adımların gerçekleştirilmesi
- Hemen her işlemin bir hata farkedildiğinde geri alınabilmesi
- Olabildiğince otomasyonunun gerçekleştirilmesi

Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 4

Yaşam döngüsünün yönetimini kolaylaştıran çeşitli araçlar:

- Redmine İş/Proje Yönetim Sistemi
- Gitlab Kaynak Kod Yönetimi
- Jenkins Derleme Çiftliği / Sürekli Entegrasyon
- Sonar Kaynak Kod Analizi

Redmine İş/Proje Yönetim Sistemi

#50

Özgür Yazılım A.Ş.

www.ozguryazilim.com.tr



REDMINE

flexible project management

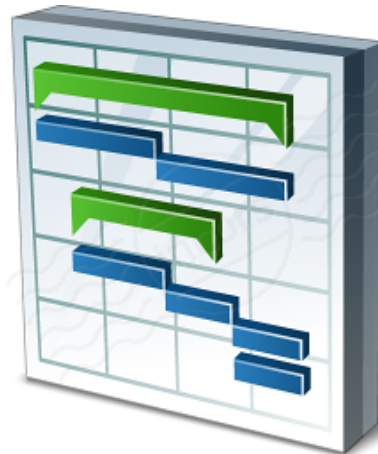
- İş takip sistemi
- Proje yönetim yazılımı
- 2006'dan beri kullanılıyor.
- Web uygulaması. (Kullananların ek uygulama kurması gerekmiyor.)
- Mobil uygulamaları (iPhone ve Android için) var.





Kurumunuza Ne Yarar Sağlar?

- Projelerin başlangıcından bitişine kadar planlama, uygulama ile gözetim ve denetim işlevlerinin yerine getirilebilmesi
- Projelerin her adımının süreçleriyle ve çıktılarıyla beraber elektronik olarak arşivlenmesi
- Anlık ve geriye dönük olarak projelerin, takım ve bireysel performansların analiz edilebilmesi





Redmine'in Yetenekleri - 1

- Kullanıcı, proje, iş sayı sınırlaması yok
- Çoklu dil desteği
- Çoklu ve hiyerarşik proje desteği
- Her bir projede hiyerarşik işler tanımlayabilme
- Farklı iş türleri tanımlayabilme
- Farklı iş türleri için rol bazında farklı iş akışları tanımlayabilme





Redmine'in Yetenekleri - 2

- Farklı iş türleri için farklı özel veri girilebilen alanlar tanımlayabilme
- İşler arası ilişki kurabilme (ör: ilişkili, engelleyici, vs)
- Proje aşamaları tanımlayabilme ve gelişme özeti
- Gantt çizelgesi ve takvim üzerinde işleri izleyebilme





Redmine'in Yetenekleri - 3

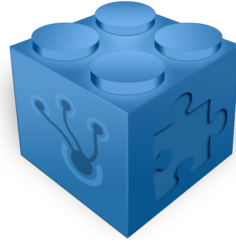
- Zaman kaydedebilme ve takibi (iř ve kiři bazında raporlayabilme)
- Yapılan aktiviteleri akıř halinde izleyebilme (bütün projeler, bir proje, veya kiři bazında)
- Her proje için forum açabilme imkanı
- Rol temelli, esnek ve detaylı yetkilendirme seçenekleri
- İř güncellemelerinden e-posta ile haberdar olabilme





Redmine'in Yetenekleri - 4

- E-posta ile iş güncelleyebilme
- Sürüm takip sistemi (git, svn, vb.) entegrasyonu
- Eklentilerle yeni özellikler ekleyebilme imkanı





Çoklu Proje

Projeler

[+ Yeni proje](#) | [Tüm işleri izle](#) | [Toplam harcanan zaman](#) | [Tüm etkinlikler](#)

Redmine Bakım Projesi

Redmine'in bakımının yapılması, iyiliğinin güzelliğinin sağlanması

Redmine Geliştirme Projesi

Redmine'ı geliştirmek, ilerletmek, refah seviyesine ulaştırmak.

Redmine Kurma Projesi

Redmine'ı kurmak

Redmine Tanıtım Projesi

Redmine'ı tanıtmak anlatmak sevdirmek

Redmine Eğitimleri Projesi

Redmine sunumları, eğitimleri

Redmine Web Sitesi

Redmine tanıtımı için açılan web sitesinin projesi



Etkinlikler

Anasayfa Kişisel Sayfam Projeler Yardım

Web Siteleri » Dönercix

Genel **Etkinlik** İşler Yeni İş İş-Zaman Çizelgesi Takvim Haber Belgeler Wiki Dosyalar Ay

Etkinlik

02.02.2015 - 03.03.2015 arası

26.02.2015

- 📅 09:50 Özellik #26 (Yapılıyor): Gövde tasarımı
Özge Metin
- 📅 09:22 Özellik #26 (Yapılıyor): Gövde tasarımı
Gelen gövde tasarımının web sitesine uygulanması
Can Kamalı
- 📅 09:24 Hata #28: Logoya tıklayınca ana sayfaya gitmiyor
Hatayı inceledim, çözüm için üzerinde çalışıyorum.
Özge Metin
- 📅 09:23 Hata #28 (Yeni): Logoya tıklayınca ana sayfaya gitmiyor
Hangi sayfada olursa olsun logoya tıklayınca ana sayfaya gitmesi gerekiyor.
Can Kamalı
- 📅 09:22 Özellik #27 (Yeni): Footer tasarımı
Gelen footer tasarımının web sitesine uygulanması
Can Kamalı
- 📅 09:21 Özellik #25 (Yeni): Header tasarımı
Gelen header tasarımının web sitesine uygulanması
Can Kamalı
- 📅 09:20 Özellik #24 (Yeni): Site tasarımının uygulanması
PSD dosyasının kontrol edilip web sitesine giydirilmesi gerekiyor. Site 3 ana elementten oluşuyor:
* Header
* Göv...
Can Kamalı

« Önceki



Gantt Çizelgesi

▼ Süzgeçler

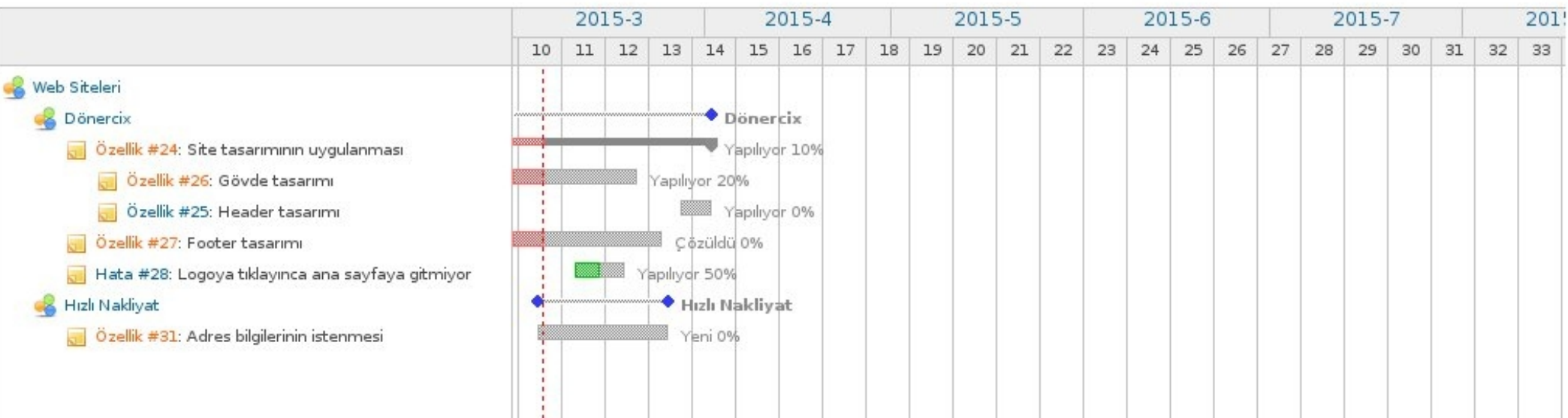
- Durum açık
- Alt Proje Hepsi

Süzgeç ekle ▼

► Tercihler

6 ay öncesinden itibaren Mart 2015 Uygula Temizle Kaydet

Yakınlaş Uzaklaş





İş Takvimi

	Pazar	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi
10	1 ➡ Özellik #27: Footer tasarımı	2	3	4	5	6	7
11	8	9	10	11 ➡ Hata #28: Logoya tıklayınca ana sayfa...	12	13	14
12	15	16	17	18 ➡ Hata #28: Logoya tıklayınca ana sayfa...	19	20 ➡ Özellik #26: Gövde tasarımı	21
13	22	23	24 ➡ Özellik #27: Footer tasarımı	25	26	27	28 ➡ Özellik #25: Header tasarımı
14	29	30	31	1 ➡ Özellik #24: Site tasarımının uygulanması ➡ Özellik #25: Header tasarımı	2	3	4

- ➡ Bugün başlayan görevler
➡ Bugün sona eren görevler



Projeye Özel Wiki

[Genel](#) [Download](#) [Etkinlik](#) [Yol Haritası](#) [İşler](#) [Haber](#) **Wiki** [Tartışma alanları](#) [Depo](#)

HowTos

« Geçmiş

Installation

- [Generic installation instructions](#)
- [Generic sub-URI deployment instructions](#)

Operating Systems

CentOS

- [HowTo install Redmine on CentOS 5](#)
- [HowTo make Redmine, Phusion Passenger, Ruby Enterprise Edition, and Apache play nice with SELinux on CentOS](#)
- [How To Install Redmine on CentOS with cPanel](#)

Debian

- [HowTo Install Redmine 0.8.x+ in Debian Etch with Apache fcgid](#)
- [HowTo Install Redmine in a home directory on Debian](#)
- [HowTo Install Redmine using Debian package](#)
- [HowTo Install Redmine on Debian with Ruby-on-Rails and Apache2-Passenger](#)
- [HowTo Install Redmine on Debian Squeeze with Postgresql, Ruby-on-Rails and Apache2-Passenger](#)
- [HowTo Install Redmine on Debian Wheezy Testing with MySQL and Apache2-Passenger](#)

FreeBSD

- [HowTo Install Redmine 1.2.x on FreeBSD 8.2 Amd64 + FastCGI Apache](#)
- [HowTo Install Redmine on FreeBSD with Mongrel Cluster and Apache Proxy Balance \(pt-BR\)](#)

HowTos

Installation

Operating Systems

[CentOS](#)

[Debian](#)

[FreeBSD](#)

[Mac OS X](#)

[Microsoft Windows](#)

[Solaris](#)

[Ubuntu](#)

Web- and Application Servers

[Apache](#)

[Apache Tomcat](#)

[Mongrel](#)

[Nginx](#)

[Phusion Passenger](#)

Application Stacks

[Bitnami](#)

Configuration

[Authentication](#)

[Database](#)

[Email](#)

[Source Code Management \(SCM\)](#)

Migration

[Customizing Redmine](#)

[Miscellaneous](#)

Latest release

1.3.0 (2011-12-10)

Resources

[User's Guide](#)
[Changelog](#)
[FAQ, HowTo's](#)
[Plugins, Themes](#)

Wiki

[Başlangıç Sayfası](#)
[Başlığa göre diz](#)
[Tarihe göre diz](#)

[Donate](#)



Projeye Özel Forum

Genel Download Etkinlik Yol Haritası İşler Haber Wiki **Tartışma alanları** Depo

Tartışma alanları »

Development

Redmine core development

Konu	Yazar	Oluşturulma	Cevaplar	Son mesaj ▾
➔ On Topic or Off Topic - What should be posted here	Eric Davis	2010-06-26 00:02	0	
before_save callback getting called twice	Razi Baluchi	2011-12-17 20:43	0	
Does anyone know how to remove the item "activity" in the menu?	tracipe tracipe	2011-12-13 20:07	1	tracipe tracipe tarafından 4 gün önce eklendi RE: Does anyone know how to remove the item "activity" in...
Revision 8214 breaks Redmine start	Ivan Cenov	2011-12-15 21:07	3	Ivan Cenov tarafından 5 gün önce eklendi RE: Revision 8214 breaks Redmine start
Link of "root" in repository points to "Internal error"!	Billy T	2011-12-13 10:04	4	Billy T tarafından 6 gün önce eklendi RE: Link of "root" in repository points to "Internal error"!
Redmine ruby rest API error `instantiate_collection': undefined method `collect'	Yecine Yecine	2011-11-28 12:55	7	Etienne Massip tarafından 7 gün önce eklendi RE: Redmine ruby rest API error `instantiate_collection':...
Adding a comment with the rest api	Yecine Yecine	2011-12-03 18:26	1	Steffen Gebert tarafından 9 gün önce eklendi RE: Adding a comment with the rest api
How to write new users (imported with csv-files) to database ?	ruben bauwens	2011-11-18 10:49	1	Harry Garrood tarafından 11 gün önce eklendi RE: How to write new users (imported with csv-files) to d...
redmine development - override model getter	eyal R	2011-12-01 16:18	1	Mischa The Evil tarafından 16 gün önce eklendi RE: redmine development - override model getter
Translation	Maxim Krušina	2011-12-03 18:58	0	
jquery and other js scrip stuff works for theming done right	Terence Mill	2011-11-30 00:08	0	



Sürüm Takip Sistemi Entegrasyonu - 1

Home My page Projects My Todos Administration Help Logged in as andrew.lamdownme My account Sign out

e3 @ e3 internal » e3 Search: e3 website

Overview Activity Issues New issue Todos Gantt Calendar News Documents Wiki Files Repository Settings

Bug #2648

Update Watch Duplicate Copy Move Delete

Twitter Feed always displays AM in the feed date/time stamp

Added by [redacted] 8 months ago. Updated 8 months ago.

Status: Resolved Start date: 31 Jan 2012
Priority: Normal (P3) Due date:
Assignee: [redacted] % Done: 60%
Category: Website
Target version: -
Operating System: PC Client Sign-off:
Browser: All Resource:

Description

Twitter Feed always displays AM in the feed date/time stamp

screenshot.png (16 kB) [redacted] 31 Jan 2012 19:08

Related todos Add
Subtasks Add
Related issues Add

History

Updated by [redacted] 8 months ago #1

- States changed from New to Resolved
- Assignee changed from [redacted] to [redacted]
- % Done changed from 0 to 100

Fixed code to show time of day suffix. Although was 24 hour clock... is AM/PM needed? changed to 12 hour clock with AM / PM.

Uploaded to acceptance.

Associated revisions

Revision 40695
Added by [redacted] 3 months ago

issues: #2648, #2519

#2648 - Twitter Feed always displays AM in the feed date - fixed, OurTweetsFB.ascx.cs, line 88 - conditional operator change (|| -> &&)

#2516 - © 2011 e3 Media Id wraps onto another line - changed Css, e3Common.css, line 206 - width change (100px -> 120px)

Revision 40696
Added by [redacted] 3 months ago

#2648 - Twitter Feed always displays AM in the feed date - fixed, OurTweetsFB.ascx.cs, line 90-93 - made 12 hour rather than 24hour

Update Watch Duplicate Copy Move Delete

Also available in: Atom | PDF

Issues

View all issues
Summary
Calendar
Gantt

Custom queries

Issues: Assigned to me
Issues: In progress
Issues: Open / Unresolved
Issues: Ready for live
Issues: Recently Added
Issues: Recently Updated
Issues: Resolved
Issues: Unassigned

Watchers (0) Add

Powered by Redmine © 2006-2011 Jean-Pierre Lang



Sürüm Takip Sistemi Entegrasyonu - 2

Genel Download Etkinlik Yol Haritası İşler Haber Wiki Tartışma alanları Depo

root [İstatistikler](#) | Değişiklik:

Isim	Boyut	Değişiklik	Yaş	Yazar	Yorumlar
branches	8240		5 gün	Etienne Massip	Merged r8238 from trunk.
plugins	2721		2 yıldan fazla	Jean-Philippe Lang	Fixes menu tab and settings partial name of sim...
sandbox	4591		12 ay	Jean-Philippe Lang	Deleting unused branches
tags	8180		10 gün	Jean-Philippe Lang	tagged version 1.3.0
trunk	8304		yaklaşık 2 saat	Toshi MARUYAMA	Rails3: rename sample_plugin .rhtml to .html.erb...

En son değişiklikler

#	Tarih	Yazar	Yorumlar
8304	2011-12-20 09:32	Toshi MARUYAMA	Rails3: rename sample_plugin .rhtml to .html.erb (#6317, #4796) :rhtml and :rxml were finally removed as template handlers at Rails 3.1 RC4.
8303	2011-12-20 08:17	Toshi MARUYAMA	remove trailing white-spaces from public/htaccess.fcgi.example
8302	2011-12-20 08:13	Toshi MARUYAMA	add newline at end of public/dispatch.rb.example
8301	2011-12-20 08:13	Toshi MARUYAMA	add newline at end of public/dispatch.cgi.example
8300	2011-12-20 07:44	Toshi MARUYAMA	set property svn:eol-style native at public/htaccess.fcgi.example
8299	2011-12-20 07:38	Toshi MARUYAMA	change new line 'CRLF' to 'LF' at public/htaccess.fcgi.example
8298	2011-12-20 07:16	Toshi MARUYAMA	add newline at end of public/htaccess.fcgi.example
8297	2011-12-20 07:09	Toshi MARUYAMA	remove svn property "eol-style native" from public/htaccess.fcgi.example
8296	2011-12-19 05:41	Toshi MARUYAMA	remove trailing white-spaces from app/models/user.rb
8295	2011-12-18 18:00	Jean-Philippe Lang	Use fixtures generator.

Farkları izle

[Tüm değişiklikleri gör](#)



Zaman Raporları

▼ Süzgeçler

Tarih

Süzgeç ekle

► Tercihler

✓ Uygula ↻ Temizle

Ayrıntılar Rapor

Ayrıntılar: Ekle: ↻ Temizle

Toplam: 174.97 saat

İş	Etkinlik	2015-7	Toplam
Bug #6: Footerdaki bağlantılar çalışmıyor		18.00	18.00
	Design	18.00	18.00
Bug #7: Sosyal medya paylaşım butonları görünmüyor		3.90	3.90
	Design	3.90	3.90
Bug #10: Ana sayfa çok geç yükleniyor		136.07	136.07
	Design	136.07	136.07
Feature #14: Yeni sayfa şablonu tasarlanması		17.00	17.00
	Design	17.00	17.00
Toplam		174.97	174.97

Diğer uygun kaynaklar: CSV



Kullanıcı ve Roller

İzinler

Proje

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> Proje oluştur | <input type="checkbox"/> Projeyi düzenleme | <input type="checkbox"/> Projeyi kapat/yeniden aç |
| <input type="checkbox"/> Proje modüllerini seçme | <input type="checkbox"/> Üyeleri yönetme | <input type="checkbox"/> Sürümleri yönetme |
| <input type="checkbox"/> Alt proje yaratma | | |

Backlogs

- | | | |
|---|--|--|
| <input type="checkbox"/> Reset sprint | <input type="checkbox"/> Configure backlogs | <input type="checkbox"/> View master backlog |
| <input type="checkbox"/> View releases | <input type="checkbox"/> View taskboards | <input type="checkbox"/> Modify releases |
| <input type="checkbox"/> Create sprints | <input type="checkbox"/> Update sprints | <input type="checkbox"/> Create stories |
| <input type="checkbox"/> Update stories | <input type="checkbox"/> Create tasks | <input type="checkbox"/> Update tasks |
| <input type="checkbox"/> Update remaining hours | <input type="checkbox"/> Create impediments | <input type="checkbox"/> Update impediments |
| <input type="checkbox"/> Subscribe to calendars | <input type="checkbox"/> View scrum statistics | |

Tartışma Alanı

- | | | |
|--|--|---|
| <input type="checkbox"/> Panoları yönetme | <input checked="" type="checkbox"/> Mesaj gönderme | <input type="checkbox"/> Mesajları düzenleme |
| <input type="checkbox"/> Kendi mesajlarını düzenleme | <input type="checkbox"/> Mesaj silme | <input checked="" type="checkbox"/> Kendi mesajlarını silme |

Takvim

- Takvimleri gösterme

Belgeler

- | | | |
|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> Belgeleri ekle | <input type="checkbox"/> Belgeleri düzenle | <input type="checkbox"/> Belgeleri sil |
| <input checked="" type="checkbox"/> Belgeleri gösterme | | |

Dosyalar

- | | |
|--|--|
| <input type="checkbox"/> Dosyaları yönetme | <input checked="" type="checkbox"/> Dosyaları gösterme |
|--|--|

İş-Zaman Çizelgesi

- İş-Zaman çizelgesi gösterme

İş Takibi

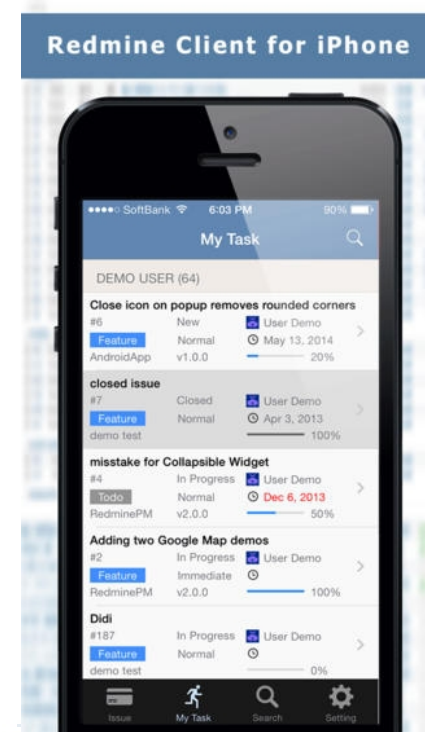
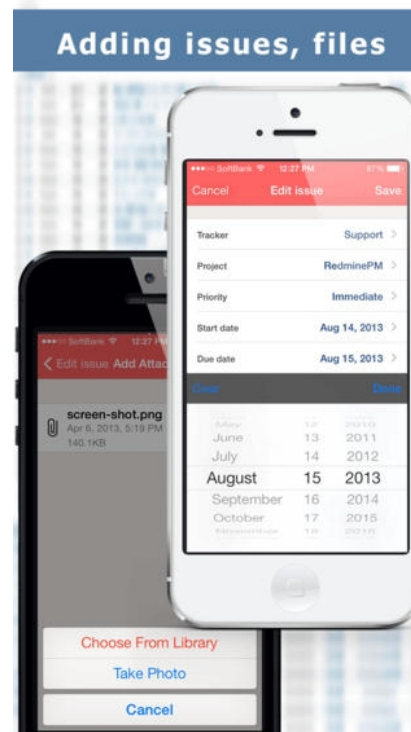
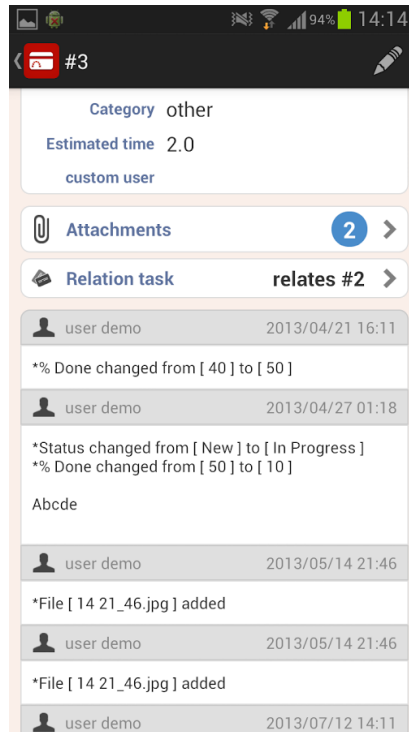
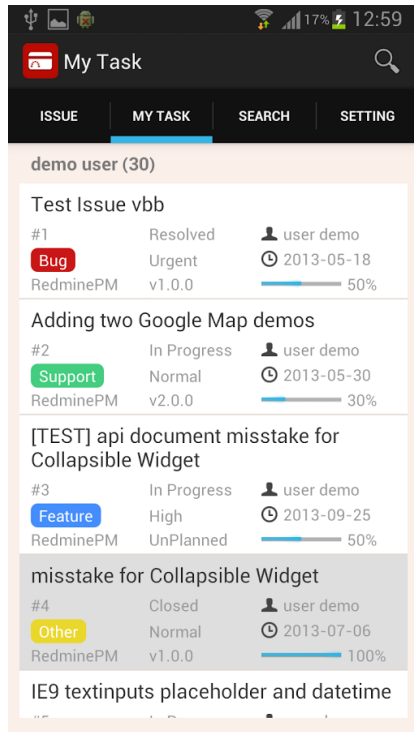
- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> İş kategorilerini yönetme | <input checked="" type="checkbox"/> İşleri Göster | <input checked="" type="checkbox"/> İş ekleme |
|--|---|---|

Özellikler

- Numaralandırmalar
- Ayarlar
- LDAP Denetimi
- Eklentiler
- Bilgi



iPhone / Android App



Gitlab Kaynak Kod Yönetimi



GitLab – GitHub - 1

- GitLab'da kullanıcılara rol ve izinler verirken, GitHub'da sadece depoya erişimi için okuma ve yazma erişimleri verilir.
- GitLab'da iş kayıtlarına herhangi bir dosya ekleyebilirken GitHub'da bu mümkün değildir.
- GitLab'da geliştiriciler projelere 'Work in progress' (Devam eden işler) etiketi verebiliyor ve böylece kodlamanın devam ettiği belirtilebiliyor. Böylece kodların henüz tamamlanmadan diğer kodlarla birleşmesi engellenebiliyor.



GitLab – GitHub - 2

- GitLab'da özel branch oluşturulabilirken, GitHub'da bu özellik ücretli.
- Github'da bir deponun kodlarını halka kapatmak için ücretlendiriliyorsunuz .
- GitLab kodlarınızı third party bir sunucuda barındırmak yerine kendi bünyenizde barındırmanıza olanak sağlıyor.
- Hiçbir ücretlendirme de yok, 10.000'e kadar proje ve deponun Gitlab Community Edition ile yönetilebilirç



Login

- Gitlab LDAP ve/ya LDAPS authentication sağlıyor.
- Arayüzden kullanıcıları elle oluşturup yönetebiliyorsunuz.
- Her iki yöntemi de aynı anda kullanabiliyorsunuz.



Kullanıcılar

- Kullanıcılar gitlab admin arayüzünden eklenir.
- Gruplarda kullanıcılar 5 tip role sahiptir:
 - Owner
 - Master
 - Developer
 - Reporter
 - Guest



İş kaydı oluşturma - 1

- Gitlab'da iş kaydı oluşturulabilir.
- İş kayıtları projede geliştirilmek istenen ya da projede çözülmüş olaylar için kullanılır.
- Başlık, açıklama, atanan ve label eklenebilir.
- İş akışlarına yorum eklenebilir, merge requestler için link verilebilir.



İş kaydı oluşturma - 2

Title

Description

Write Preview

Go full screen

Write a comment or drag your files here...

Styling with [Markdown](#) is supported

 Attach a file

Assignee

Nurdan Kıratlıođlu

Assign to me

Milestone

Select milestone

Labels

No labels yet. [Create new label](#)

Submit issue

Cancel



Proje Forklama

- Orijinal projeyi bozmadan 'Fork' yani çatallama ile o proje üzerinde deęişiklikler yapılır.
- Fork genellikle beęenilen projelerde kullanılır. Projenin üstünden yapılmak istenen deęişiklikler yapılır.
- Kişiyeye kendi projesi için bir başlangıç noktası olur.



Projeleri Takip Etme (Star)

- Takip etmek istenen proje 'Star' olarak işaretlenir. Böylece o projeye kolayca ulaşılabilir.
- Ayrıca projenin popülerliği artar.



Merge Request

- Merge request projedeki farklı branchleri projeye entegre etmek için kullanılır.
- Branchleri birleştirmeden önce kodları tartışma ya da gözden geçirmek için merge request kullanılır.
- Merge request oluşturmadan önce branch oluşturulmalı ve branch GitLab'a pushlanmalıdır.



Projeleri Klonlama

- Proje kopyalanmak, kendi bilgisayarında kullanılmak istendiğinde proje klonlanabilir.
- Her projede SSH/HTTPS' de o projenin linki bulunur ve proje bu linklerden klonlanır.
- Proje 'Konsol'dan klonlanacağı gibi Tortoisegit ile de klonlanabilir.
- SSH ile proje klonlanabilmesi için SSH anahtarının profilde kayıtlı olması gerekir.



Branch Sistemi

- 'Master branch' üzerinde çok fazla deęişiklik yapılmak istenmediğinden branch sistemi kullanılır.
- Yapılacak commitler, buglar için yeni bir branch oluşturulur ve bu oluşturulan branchler master branchin kopyasıdır.
- Branchlere merge request gönderilebilir, branchler karşılaştırılabilir



Branch, Tag ve Commit Karşılaştırma

- Gitlab'da branch, tags ve commit karşılaştırılması yapılabilir.

21552_accordion_page

891309ee · Merge branch 'develmaster' into 21552_accordion_page · about an hour ago

0 | 103

+ Merge Request

⇄ Compare



21471_slide

dbcaf49a · refs #21471 slide arkaplan boyutu duzenlendi. · 5 days ago

0 | 48

+ Merge Request

⇄ Compare



21472_header_aktarimi

ee8fe9e4 · refs #21472 search input focus border duzenlendi. · 12 days ago

0 | 17

+ Merge Request

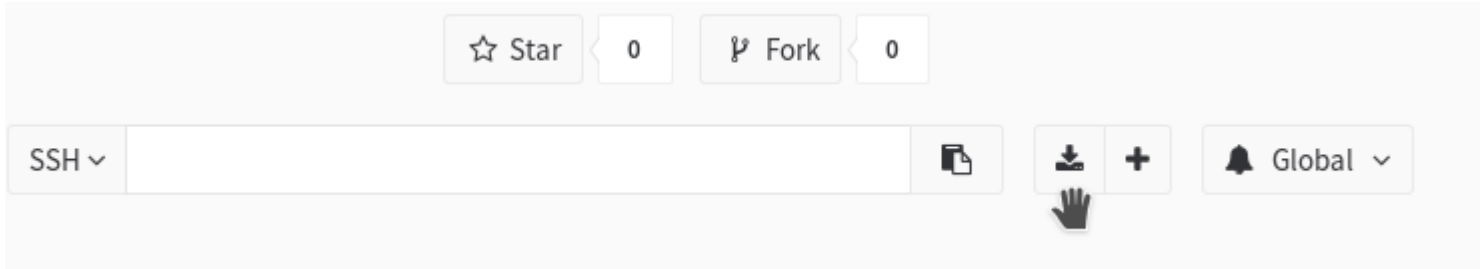
⇄ Compare





Proje, Branch veya Commit İndirme

- Projeler zip olarak indirilebilir.
- Branchler zip, tar, tar.gz, tar.bz2 formatlarında indirilebilir.



Commit b34b8715e15257e63959ec1e8aba04e7c37fef25

Authored by  Pınar Çayırılı 29 days ago

1 parent cd34d666

16567_sol_menu

Download as ▾

Browse Code »



Proje Dosyalarına Eriřim

- Gitlab arayüzünden herhangi bir projedeki tüm dosyalara erişilebilir. Bu dosyalar 'Download zip' ile indirilir.
- Kodlar incelenebilir, kopyalanabilir, düzenlenebilir veya silinebilir.
- Her commit için Gitlab tarafında ayrı olarak verilen url adresine tıklayıp koddaki deęişikliklere bakılabilir.
- Kodların satır numaralarına tıklayarak bir url oluşturabilir ve o satır oluşun url ile paylaşılabilir.



Proje Commitlerine Eriřim

- En son yapılan commitlerin kim tarafından, kaç commit olduđu bilgisine ulařılabilir.
- Gitlab tarafından her commit için özel olarak verilen url adresi ile kodlara eriřip nelerin eklendiđi, nelerin çıkarıldıđına bakılabilir.
- Commit'leri e-posta yoluyla takip edebilme imkanı da bulunuyor.



Commits URLi

- Her commit için Gitlab farklı bir url adresi verir.
- Böylece commitlerin çakışması engellenir ve eski commitlerin sistemde kalmasını sağlar.
- Bu sayede eski commitlere ulaşım üzerinde tekrar değişiklik yapılabilir.

Authored by  **Ozgur Yazilim** 9 months ago

Commit [afaf34555a94a464f41b16e795c9a673f28ba629](#)  1 parent [6979d4cc](#) master ...



Network

- Network ile brachlerin şemalanmış hali görülebilir. Branchlerin ve taglerin birbirirleri ile olan ilişkileri rahatça anlaşılabilir.

master

You can move around the graph by using the arrow keys.

Input an extended SHA1 sy Begin with the selected commit

7

pingback geri eklendi.

yanlışlıkla eklenen bir kod silindi

refs #16959 favicon.png favicon.ico'ya dönüştürüldü.

refs #17104 İngilizce içerikte görünen Türkçe sub-pagelerin görünmesi engellendi.

refs #17104 Site haritasının altındaki ?> silinli, ingilizce başlığı olmayan sayfaların görünmesi er

refs #17100 '.' ve ',' ler proda uygun şekilde düzenlendi.

json linkleri doğru halleriyle güncellendi.

Merge branch 'develmaster' of lab.ozguryazilim.com.tr: into develmaster

refs #17097 Login sayfasına logo eklendi.

Merge branch 'develmaster' of lab.ozguryazilim.com.tr into develmaster

refs #17101 Güncel verilerin gelmesi için json dosyalarının yolları sunucudaki yerleriyle değiştiril

refs #17096 Post başlıkları tıklanabilir hale geldi.

refs #17096 NFO URL'leri düzleştirildi.

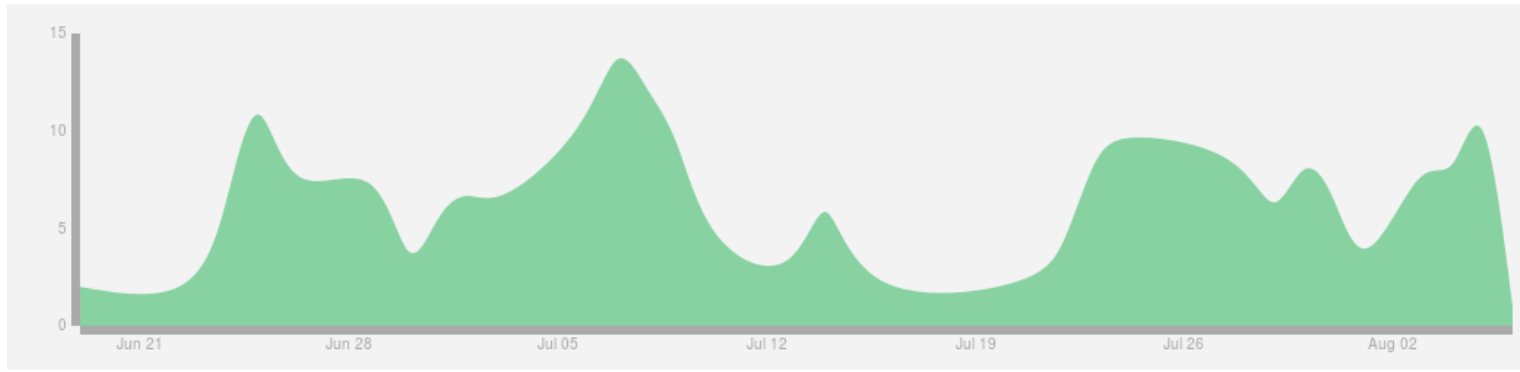


Graphs

- Bir projede bir ay içinde kaç commit yapıldığının grafik dağılımına bakılabilir.
- Ayrıca kişilerin o proje için kaç commit yaptıklarının grafiksel dağılımına da bakılabilir.
- Commitlerin, günlük, haftalık ve aylık grafik dağılımına bakılır.

June 19 2015 - August 6 2015

Commits to master, excluding merge commits. Limited by 6,000 commits





Labels

- Label Gitlab sistemindeki etiketleri konu konu ayırmak için kullanılır. Böylece işler, kodlar kategorize edilebilir.
- Renklendirme yöntemi ile label oluşturulur.

Labels

New label

bug	0 open issues	Edit	Remove
confirmed	0 open issues	Edit	Remove
critical	0 open issues	Edit	Remove
discussion	0 open issues	Edit	Remove
documentation	0 open issues	Edit	Remove
enhancement	0 open issues	Edit	Remove
suggestion	0 open issues	Edit	Remove
support	0 open issues	Edit	Remove



Wiki

- Proje ile ilgili herhangi bir döküman ya da not yazmak için wikiler kullanılabilir.

Home Pages Git Access [+ New Page](#)

Home · Edit Page

Format

Content Write Preview [Go full screen](#)

Write your content or drag files here...

Styling with [Markdown](#) is supported [Attach a file](#)

To link to a (new) page, simply type `[Link Title](page-slug)` .

Commit message

[Create page](#) [Cancel](#)



Snippet

- Küçük kod parçaları ya da yazıları ‘Snippet’ler ile saklanabilir.
- Snippet’lerin görünülebilirliği değiştirilebilir. (private, internal, public)

Title

Visibility Level (?)

Private
The snippet is visible only for me.

Internal
The snippet is visible for any logged in user.

Public
The snippet can be accessed without any authentication.

File

```
1
```

Jenkins Derleme iftliđi / Srekli Entegrasyon



Geliřtiriciler ve Sunucular

- Geliřtiriciler kendi bilgisayarlarında yazılım geliřtirirler.
- O yazılımlar sunucularda alıřır.
- Sunucuya yazılımın yerleřtirilmesi/güncellenmesi gerekir.
- Geliřtiricinin sorun özebilmek için yazılımın alıřtığı ortama ve alıřırken ürettiđi verilere (veritabanı, dosya vb) ihtiyacı olur.



Geliştiricilerin Sunucuya “Az” Erişmesi Sorunları

- Geliştiricilerin körebe oynar hale gelmeleri
- Sunucuda ne olduğuna emin olamama
- Tam sorunun kaynağını çözmekte zorlanmaları
- Ortaya çıkan her sorunda topu sisteme atmaları
- Sistem yöneticilerinin peşinde sürekli gezmeleri
- Yavaşlayan geliştirme ve çözüm süreci



Geliştiricilerin Sunucuya “Fazla” Erişmesi Sorunları

- “Yeter ki çalışsın” stili sunucuda kirli çözüm üretme
- Elle yapılanve belgelenmeyen işlerin artması
- Olası dosya sahiplik/yetki sorunları
- Geliştiricilerin birbirinin ayağına basma riski
- Ne kadar yetki sahibi, o kadar güvenlik riski



Jenkins - 1

- Tam anlamıyla bir uşak
- “Birileri” uşağa çeşitli işler tanımlıyor.
- “Bir başkaları” tanımlanan işi buyurduğunda, uşak kendisine tanımlanan işleri harfiyen yerine getiriyor.



Jenkins - 2

- Uşağa emir yağdırmak için bir web arayüzü var, işler oradan tanımlanabiliyor ve başlatılabiliyor.
- Kullanıcı/grup/iş yetkilendirme sistemi var. Kimin iş tanımlayabileceği, başlatabileceği kısıtlanabiliyor.
- Uşak yaptıklarını sürekli not alıyor, sorunları iletiyor, yaptığı işleri saklıyor.
- Java ile yazılmış, Java dünyası ile çok haşır-neşir.
- Hemen her dil ve araçla entegrasyon için 800'ün üzerinde eklentisi var.
- Amaç: Sürekli entegrasyon!



Jenkins Arayüzü - 1

Jenkins

Jenkins » refit-eg-plain

ENABLE AUTO REFRESH

Back to Dashboard

Status

Changes

Workspace

Build Now

Delete Project

Configure

Modules

Fit Test Report

Project refit-eg-plain

Fit Test Report

Workspace

Recent Changes

Latest Test Result(no failures)

Build History (trend)

#15	Mar 27, 2011 1:46:08 PM
#14	Mar 27, 2011 1:45:35 PM
#13	Mar 27, 2011 12:21:51 PM
#12	Mar 27, 2011 12:03:56 PM
#11	Mar 27, 2011 12:03:06 PM
#10	Mar 26, 2011 8:24:10 PM
#9	Mar 26, 2011 8:00:52 PM
#8	Mar 26, 2011 8:00:19 PM
#7	Mar 26, 2011 7:56:38 PM
#6	Mar 26, 2011 7:41:07 PM
#5	Mar 26, 2011 7:29:46 PM
#4	Mar 26, 2011 7:18:21 PM
#3	Mar 26, 2011 6:41:27 PM

Test Result Trend

count

Build #	Count
#3	0
#4	0
#5	0
#6	0
#7	0
#8	0
#9	0
#10	0
#11	0
#12	0
#13	0
#14	1
#15	2

(just show failures) enlarge

add description

Disable Project

Permalinks

- Last build (#15), 3 hr 47 min ago
- Last stable build (#12), 5 hr 29 min ago
- Last successful build (#15), 3 hr 47 min ago
- Last failed build (#14), 3 hr 47 min ago
- Last unstable build (#15), 3 hr 47 min ago
- Last unsuccessful build (#15), 3 hr 47 min ago



Jenkins Arayüzü - 2

All [Jenkins] - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

http://jenkins-changsha.stg.rhcloud.com/

Google

Jenkins

search log in

ENABLE AUTO REFRESH

People

Build History

Build History of Jenkins

Build Queue

No builds in the queue.

Build Executor Status

#	Status
1	Idle

Timeline © SIMILE

Export as plain XML

Build	Time Since	Status
changsha-build #4	11 min	stable
changsha-build #3	30 min	stable
changsha-build #2	1 hr 12 min	stable
changsha-build #1	2 hr 42 min	stable

Icon: S M L

Legend RSS for all RSS for failures RSS for just latest builds

Page generated: Nov 6, 2011 7:56:18 AM Jenkins ver. 1.409.2



Jenkins Arayüzü - 3

Jenkins

search

webchick | log out

Jenkins » Redesign

ENABLE AUTO REFRESH

[Build History](#)

[My Views](#)

Build Queue

[verify_security.drupal.org_staging](#)

Build Executor Status

#	Master
1	Idle
2	Idle
scratch	
1	Idle
security (offline)	
solr1 (offline)	
staging	
1	Idle
2	Idle
staging_solr	
1	Idle
util	
1	Idle
2	Idle
3	Idle
www1	
1	Idle
2	Idle
3	Idle
www2 (offline)	

Types of Jobs

API	All	Association	BZR Vendors	Beta	Cron	Drupalcon	Git	Infra	Localize	QA	Redesign	Security	Stats	Varnish
S	W	Job ↓	Last Success	Last Failure										
		create_user_redesignvm	5 hr 21 min (#38)	1 mo 24 days (
		deploy_redesign.drupal.org	52 sec (#405095)	N/A										
		deploy_development_environment	25 min (#52)	N/A										
		destroy_development_environment	7 hr 47 min (#18)	36 min (#19)										
		drupal_redesign_cron	36 min (#5922)	N/A										
		drupal_redesign_database_snapshot	18 hr (#295)	N/A										
		drupal_redesign_deploy_development_environment	12 days (#85)	N/A										
		drupal_redesign_destroy_development_environment	34 min (#36)	N/A										
		drupal_redesign_loadtest	7 mo 8 days (#47)	N/A										
		drupal_redesign_solr_distribution	9 days 19 hr (#190)	N/A										
		drupal_redesign_solr_reindex	9 mo 29 days (#5)	N/A										
		drupal_redesign_solr_snapshot	9 days 20 hr (#295)	20 hr (#304)										
		not_to_git-dev	14 days (#76)	N/A										
		drupal_snapshot_to_git-dev_cleanup	14 days (#78)	3 mo 22 days (

Individual jobs that may be run.

Status of last job (pass/fail)

Status of last N jobs (sunny to stormy)



Geliştirici – Sunucu Entegrasyonu

- Geliştiricilerin sunucuda yapmak istedikleri işlemler sistem yöneticileri tarafından Jenkins'te tanımlanıyor (betik, eklenti vb şeklinde).
- Geliştiriciler, web arayüzünden tıklayarak önceden tanımlanmış işlemleri uygulayabiliyorlar.
- Uygulanan işlemlerin loglarını web üzerinden inceleyebiliyorlar.
- İşlem sonucu elde edilen bir ürün varsa (bir tarball, derlenmiş kod, vs) bunu Jenkins'ten indirebiliyorlar.
- Sistem yöneticileri yan gelip yatabiliyor.



Jenkins ile Yapmanın Elle Yapmaktan Farkı Ne?

- İşler önceden tanımlanıyor, bir nevi belgeleme gerçekleşiyor.
- İşlerin tanımının değiştirilmesinin de kaydı tutuluyor.
- Bir işin gerçekleşip gerçekleşmediğini, doğru yapıp yapılmadığına ilişkin bir soru işareti kalmıyor.
- İnsan hata yapar, uşak hata yapmaz!



Jenkins ile Yapmanın Konsoldan Betik Çalıştırmaktan Farkı Ne?

- Geliştiriciye konsol erişimi vermek gerekmiyor.
- Geliştiricinin konsol bilmesi gerekmiyor.
- Geliştiricinin yapabileceği adımlar tanımlanıyor, bunun dışına çıkamıyor.
- Adımlar kısıtlandığından, sistemde yetki gerektiren işlemlerde bir geliştirici yerine Jenkins'te yetki verirken daha bonkör davranılabiliyor.
- Uşak asla unutmaz! (log/build tutar)



Kullanım Örnekleri - 1

- Sürüm takip sisteminden (Git vb) kodun çekilerek el değmeden şişelenmesi
- Üretilen şişelerin ilgili bir(kaç) sunucuya yerleştirilmesi (deployment)
- Farklı brachlerin farklı yerlere yerleştirilebilmesi
- Bir sunucudan diğerine veritabanı aktarımı (production -> test)



Kullanım Örnekleri - 2

- Kod kalitesi ölçüm uygulamasının tetiklenmesi
- Uygulama sunucusunun tekrar başlatılması
- Sadece geliştiriciler için değil, sistem yöneticilerine kısıtlı yaptırılacak işler de tanımlanabilir.



Jenkins de Nereden Çıktı?

- 2004'te Sun, Hudson'ı geliřtirmeye bařlıyor.
- 2009'da Oracle Sun'ı satın alınca Hudson da Oracle'a geiyor.
- 2010'da Oracle Hudson'ın geliřtirici topluluęu kapıřıyor. Hudson'ın ismini koklatmam diyor.
- 2011'de topluluk Hudson'ın adını Jenkins olarak deęiřtirip yoluna devam ediyor.
- Oracle ben kendim geliřtirmeye devam edeceęim diyor.
- 2012'de Oracle projeyi Eclipse Vakfı'na devrediyor.

Sonar Kaynak Kod Analizi



SonarQube

- Kod kalitesinin analiz edilmesi
- Önceden belirlenen kurallara kodun uygunluğunu denetler.
- Hazır kurallarla geldiği gibi, özel kurallar da yazılabilir.
- Uygun olmayan kod parçaları raporlanır.
- Geçmişe dönük bilgi ve istatistik tutar.
- 60'ın üzerinde eklenti ile genişleyebilir.



SonarQube - Analiz

Analiz parçaları:

- Çift kod
- Kod standartlarına uygunluk
- Birim testleri
- Kod karmaşıklığı
- Yorumlar
- Kod kapsama yüzdesi

SonarQube - Dashboard

[Dashboards](#)
[Projects](#)
[Measures](#)
[Issues](#)

[Settings](#)
[Log in](#)

Helicopter View

Activity

Java Projects

Javascript Projects

Languages Panel

TOOLS

Dependencies

Compare

sonarqube

Sonar as a Service for your project with

CloudBees

All Projects

SQALE Rating

B

5,280.4 days to ▲

Remediation Cost

69,102.9 days ▲

Lines of Code

10,637K ▲

All Projects

Issues	▲ 524,089 ▲	▲ Blocker 889	▲ 3,019 ▲
Rules compliance	87.1%	▲ Major 441,509 ▲	▲ 20,256 ▲
		▼ Minor 20,256 ▲	▲ 58,416 ▲
		▼ Info 58,416 ▲	

Forges

Name	LOCs ▼	SQALE Rating
Forges	8,114,396 ▲	B
Apache	4,149,049 ▲	A
Others	1,984,743 ▲	B
JBoss	560,876	B
OW2	535,057 ▲	B
Sourceforge	367,201	A
Codehaus	257,051 ▲	A
GoogleCode	137,790 ▲	A
OPS4J	71,501	A
SpringSource	51,128	A

9 results

All Projects

Size: Lines of code Color: Rules compliance 0.0% 100.0%

All Projects

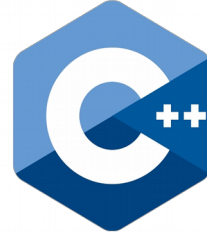
● Lines of code: 10,637,079
 ● Duplicated lines: 1,537,042
 ● Unit tests: 551,730

04:10



SonarQube - Programlama Dilleri

- Java
- C#
- C++
- PL/SQL
- Javascript
- PHP
- Python
- XML
- ...



JavaScript



python™





IDE'den Sonarlint Kullanımı - Eclipse

The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the following components:

- Project Explorer:** Shows a project named 'sonarlint-demo' with a package structure including 'src/main/java' and 'Main.java'.
- Editor:** Displays the code for 'Main.java'. The code includes a public class 'Main' with a 'main' method. A SonarLint issue is highlighted on line 7: 'if (i == j)'. A tooltip explains that equality tests should not be made with floating point values due to imprecision.
- SonarLint Rule Description:** A panel on the right provides a detailed explanation of the 'squid:S1244' rule, stating that floating point math is imprecise and that equality tests should be avoided.
- SonarLint Issues:** A panel at the bottom shows a list of 7 items. The selected item is: 'Equality tests should not be made with floating point values.' with rule key 'squid:S1244'.

Date	Description	Rule key
13 seconds ago	Document this public method.	squid:UndocumentedApi
13 seconds ago	Move this file to a named package.	squid:S1220
13 seconds ago	Add a private constructor to hide the implicit public one.	squid:S1118
13 seconds ago	Equality tests should not be made with floating point values.	squid:S1244



IDE'den Sonarlint Kullanımı - IntelliJ

The screenshot displays the IntelliJ IDE interface with the SonarLint plugin. The project structure on the left shows the following packages and classes:

- org.sonarlint.intell
- actions
 - AbstractSc
 - package-inf
 - SonarAnal
 - SonarCanc
 - SonarClea
 - SonarConf
 - ToolWindc
- analysis
 - DefaultInp
 - DefaultSo
 - JobQueue
 - package-inf

The main editor shows the code for `SonarLintConsole.java` with the following methods:

```
public void info(String msg) { getConsoleView().print(msg + "\n", ConsoleViewContentTy  
public void error(String msg) { getConsoleView().print(msg + "\n", ConsoleViewContent  
public void error(String msg, Throwable t) {  
    error(msg);  
    StringWriter errors = new StringWriter();  
    t.printStackTrace(new PrintWriter(errors));  
    error(errors.toString());  
}  
public void clear() { getConsoleView().clear(); }  
public ConsoleView getConsoleView() { return this.consoleView; }
```

The SonarLint panel at the bottom shows the following issues:

- SonarLintAnalysisConfigurator.java (3 issues)**
 - (146, 13) Exception handlers should preserve the original excep
 - (232, 10) Control flow statements "if", "for", "while", "switch" an
 - (151, 24) Methods should not be too complex 42 minutes ago
- SonarLintConsole.java (1 issue)**
 - (70, 6) Throwable.printStackTrace(...) should not be called 42 m

The detailed description for the selected issue in `SonarLintConsole.java` is:

Throwable.printStackTrace(...) prints a throwable and its stack trace to some stream.

Loggers should be used instead to print throwables, as they have many advantages:

- Users are able to easily retrieve the logs.
- The format of log messages is uniform



IDE'den Sonarlint Kullanımı - Visual Studio

```
547 string pingbackService = response.GetResponseHeader("X-Pingback");
548
549 // if we don't get the header
550 // try and autodetect the auto pingback info
551 if (pingbackService == null && pingbackService.Length == 0)
552 {
553     s (local variable) string pingbackService
554     i Either reverse the equality operator in the "pingbackService" null test, or reverse the logical operator that follows it.
555     pingbackService = split[0];
556
```



Diğer Araçları ile Entegrasyon

- Jenkins'ten her bir "build" öncesi/sonrası otomatik kod analizi için tetiklenebiliyor.
- Gitlab'dan her commit öncesi otomatik kod analizi için çalıştırılabilir.
- Sonar bulduğu sorunlarla ilgili Redmine'da iş açabiliyor.
- Sorunlar ile ilgili e-posta ile bildirim yapılabilir.

Diğer Araçlar

- Nexus
- Graylog
- Liquibase
- Arquillian
- JMeter
- Selenium

nexus

graylog

LIQUIBASE

Arquillian

APACHE
JMeter™



SeleniumHQ

Yazılım Yaşam Döngüsü

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr

Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 1

- SDLC = Software Development Life Cycle
- Yazılımlar bir kere yapıp bırakılmıyor.
- Yaşam ilerledikçe yazılımlar da değişiyor.
- Yeni özellik ve değişiklik istekleri oluyor.
- Hatasız yazılım yok, en azından hatalar düzeltiliyor.



Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 2

- Yazılımlar üzerinde farklı farklı insanlar uğraşüyor.
- Yıllar içerisinde yazılımla uğraşan kişiler değişebiliyor.
- Kimin, neyi değiştirdiği ve ne zaman yaptığı bilgisi önem kazanıyor.
- Kullanılan bir yazılımda değişiklik yapmak, kullanıcıları ve verileri etkileyebiliyor.



Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 3

Döngünün sağlıklı işleyebilmesi için tüm yapılan işlemlerin,

- İlk önce farklı kişilerce kontrol edilerek adımların gerçekleştirilmesi
- Hemen her işlemin bir hata farkedildiğinde geri alınabilmesi
- Olabildiğince otomasyonunun gerçekleştirilmesi



Yazılım Yaşam Döngüsü (SDLC) - 4

Yaşam döngüsünün yönetimini kolaylaştıran çeşitli araçlar:

- Redmine İş/Proje Yönetim Sistemi
- Gitlab Kaynak Kod Yönetimi
- Jenkins Derleme Çiftliği / Sürekli Entegrasyon
- Sonar Kaynak Kod Analizi



Redmine İş/Proje Yönetim Sistemi

#50
Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr

**REDMINE**
flexible project management

- İş takip sistemi
- Proje yönetim yazılımı
- 2006'dan beri kullanılıyor.
- Web uygulaması. (Kullananların ek uygulama kurması gerekmiyor.)
- Mobil uygulamaları (iPhone ve Android için) var.





Kurumunuza Ne Yarar Sağlar?

- Projelerin başlangıcından bitişine kadar planlama, uygulama ile gözetim ve denetim işlevlerinin yerine getirilebilmesi
- Projelerin her adımının süreçleriyle ve çıktılarıyla beraber elektronik olarak arşivlenmesi
- Anlık ve geriye dönük olarak projelerin, takım ve bireysel performansların analiz edilebilmesi





Redmine'in Yetenekleri - 1

- Kullanıcı, proje, iş sayı sınırlaması yok
- Çoklu dil desteği
- Çoklu ve hiyerarşik proje desteği
- Her bir projede hiyerarşik işler tanımlayabilme
- Farklı iş türleri tanımlayabilme
- Farklı iş türleri için rol bazında farklı iş akışları tanımlayabilme





Redmine'in Yetenekleri - 2

- Farklı iş türleri için farklı özel veri girilebilen alanlar tanımlayabilme
- İşler arası ilişki kurabilme (ör: ilişkili, engelleyici, vs)
- Proje aşamaları tanımlayabilme ve gelişme özeti
- Gantt çizelgesi ve takvim üzerinde işleri izleyebilme





Redmine'in Yetenekleri - 3

- Zaman kaydedebilme ve takibi (iř ve kiři bazında raporlayabilme)
- Yapılan aktiviteleri akıř halinde izleyebilme (bütün projeler, bir proje, veya kiři bazında)
- Her proje için forum açabilme imkanı
- Rol temelli, esnek ve detaylı yetkilendirme seçenekleri
- İř güncellemelerinden e-posta ile haberdar olabilme





Redmine'in Yetenekleri - 4

- E-posta ile iş güncelleyebilme
- Sürüm takip sistemi (git, svn, vb.) entegrasyonu
- Eklentilerle yeni özellikler ekleyebilme imkanı





Çoklu Proje

Projeler

[Yeni proje](#) | [Tüm işleri izle](#) | [Toplam harcanan zaman](#) | [Tüm etkinlikler](#)

Redmine Bakım Projesi

Redmine'in bakımının yapılması, iyiliğinin güzelliğinin sağlanması

Redmine Geliştirme Projesi

Redmine'i geliştirmek, ilerletmek, refah seviyesine ulaştırmak.

Redmine Kurma Projesi

Redmine'i kurmak

Redmine Tanıtım Projesi

Redmine'i tanıtmak anlatmak sevdirmek

Redmine Eğitimleri Projesi
Redmine sunumları, eğitimleri

Redmine Web Sitesi
Redmine tanıtımı için açılan web sitesinin projesi

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr





Etkinlikler

Etkinlik

02.02.2015 - 03.03.2015 arası

26.02.2015

- 09:50 **Özellik #26** (Yapılıyor): Gövde tasarımı
Özge Metin
 - 09:22 **Özellik #26** (Yapılıyor): Gövde tasarımı
Gelen gövde tasarımının web sitesine uygulanması
Can Kamali
- 09:24 **Hata #28**: Logoya tıklayınca ana sayfaya gitmiyor
Hatayı inceledim, çözüm için üzerinde çalışıyorum.
Özge Metin
 - 09:23 **Hata #28** (Yeni): Logoya tıklayınca ana sayfaya gitmiyor
Hangi sayfada olursa olsun logoya tıklayınca ana sayfaya gitmesi gerekiyor.
Can Kamali
- 09:22 **Özellik #27** (Yeni): Footer tasarımı
Gelen footer tasarımının web sitesine uygulanması
Can Kamali
- 09:21 **Özellik #25** (Yeni): Header tasarımı
Gelen header tasarımının web sitesine uygulanması
Can Kamali
- 09:20 **Özellik #24** (Yeni): Site tasarımının uygulanması
PSD dosyasının kontrol edilip web sitesine giydirilmesi gerekiyor. Site 3 ana elementten oluşuyor:
* Header
* Göv...
Can Kamali

« Önceki

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr





Gantt Çizelgesi

▼ Süzgeçler

Durum

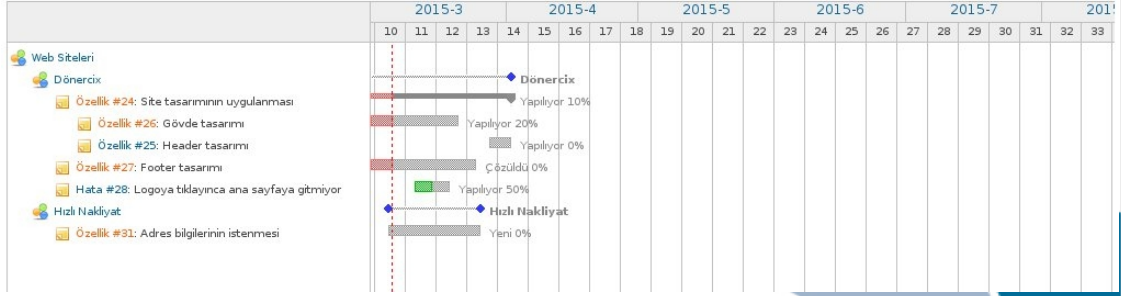
Süzgeç ekle

Alt Proje

► Tercihler

6 ay öncesinden itibaren Uygula Temizle Kaydet

Yakınlaş Uzaklaş





İş Takvimi

	Pazar	Pazartesi	Salı	Çarşamba	Perşembe	Cuma	Cumartesi
10	1 📌 Özellik #27: Footer tasarımı	2	3	4	5	6	7
11	8	9	10	11 📌 Hata #28: Logoya tıklayınca ana sayfa...	12	13	14
12	15	16	17	18 📌 Hata #28: Logoya tıklayınca ana sayfa...	19	20 📌 Özellik #26: Gövde tasarımı	21
13	22	23	24 📌 Özellik #27: Footer tasarımı	25	26	27	28 📌 Özellik #25: Header tasarımı
14	29	30	31	1 📌 Özellik #24: Site tasarımının uygulanması 📌 Özellik #25: Header tasarımı	2	3	4

📌 Bugün başlayan görevler
📌 Bugün sona eren görevler

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozgur Yazılım.com.tr



Projeye Özel Wiki

[Genel](#) [Download](#) [Etkinlik](#) [Yol Haritası](#) [İşler](#) [Haber](#) **Wiki** [Tartışma alanları](#) [Depo](#)

HowTos

« Geçmiş

Installation

- Generic installation instructions
- Generic sub-URI deployment instructions

Operating Systems

CentOS

- HowTo install Redmine on CentOS 5
- HowTo make Redmine, Phusion Passenger, Ruby Enterprise Edition, and Apache play nice with SELinux on CentOS
- How To Install Redmine on CentOS with cPanel

Debian

- HowTo Install Redmine 0.8.x+ in Debian Etch with Apache fcgid
- HowTo Install Redmine in a home directory on Debian
- HowTo Install Redmine using Debian package
- HowTo Install Redmine on Debian with Ruby-on-Rails and Apache2-Passenger
- HowTo Install Redmine on Debian Squeeze with Postgresql, Ruby-on-Rails and Apache2-Passenger
- HowTo Install Redmine on Debian Wheezy Testing with MySQL and Apache2-Passenger

FreeBSD

- HowTo Install Redmine 1.2.x on FreeBSD 8.2 Amd64 + FastCGI Apache
- HowTo Install Redmine on FreeBSD with Mongrel Cluster and Apache Proxy Balance (pt-BR)

HowTos

Installation
Operating Systems
CentOS
Debian
FreeBSD
Mac OS X
Microsoft Windows
Solaris
Ubuntu
Web- and Application Servers
Apache
Apache Tomcat
Mongrel
Nginx
Phusion Passenger
Application Stacks
Bitnami
Configuration
Authentication
Database
Email
Source Code Management (SCM)
Migration
Customizing Redmine
Miscellaneous

Latest release

1.3.0 (2011-12-10)

Resources

User's Guide
Changelog
FAQ, HowTo's
Plugins, Themes

Wiki

Başlangıç Sayfası
Başlığa göre diz
Tarihe göre diz

[Donate](#)

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozgur yazilim.com.tr



Projeye Özel Forum

Genel Download Etkinlik Yol Haritası İşler Haber Wiki **Tartışma alanları** Depo

Tartışma alanları »

Development

Redmine core development

Konu	Yazar	Oluşturulma	Cevaplar	Son mesaj
◆ On Topic or Off Topic - What should be posted here	Eric Davis	2010-06-26 00:02	0	
before_save callback getting called twice	Razi Baluchi	2011-12-17 20:43	0	
Does anyone know how to remove the item "activity" in the menu?	tracipe tracipe	2011-12-13 20:07	1	tracipe tracipe tarafından 4 gün önce eklendi RE: Does anyone know how to remove the item "activity" in...
Revision 8214 breaks Redmine start	Ivan Cenov	2011-12-15 21:07	3	Ivan Cenov tarafından 5 gün önce eklendi RE: Revision 8214 breaks Redmine start
Link of "root" in repository points to "Internal error"!	Billy T	2011-12-13 10:04	4	Billy T tarafından 6 gün önce eklendi RE: Link of "root" in repository points to "Internal error"!
Redmine ruby rest API error `instantiate_collection': undefined method `collect'	Yecine Yecine	2011-11-28 12:55	7	Etienne Massip tarafından 7 gün önce eklendi RE: Redmine ruby rest API error `instantiate_collection'...
Adding a comment with the rest api	Yecine Yecine	2011-12-03 18:26	1	Steffen Gebert tarafından 9 gün önce eklendi RE: Adding a comment with the rest api
How to write new users (imported with csv-files) to database ?	ruben bauwens	2011-11-18 10:49	1	Harry Garrood tarafından 11 gün önce eklendi RE: How to write new users (imported with csv-files) to d...
redmine development - override model getter	eyal R	2011-12-01 16:18	1	Mischa The Evil tarafından 16 gün önce eklendi RE: redmine development - override model getter
Translation	Maxim Krušina	2011-12-03 18:58	0	
jquery and other js scrip stuff works for theming done right	Terence Mill	2011-11-30 00:08	0	

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



Sürüm Takip Sistemi Entegrasyonu - 1

Home My page Projects My Tickets Administration Help

Logged in as andrew.lan@redmine.com My account Sign out

e3 @ e3 internal » e3 Search: a e3 website

Overview Activity Issues New issue ToDos Gantt Calendar News Documents Wiki Files Repository Settings

Bug #2648

Update Watch Duplicate Copy Move Delete

Twitter Feed always displays AM in the feed date/time stamp

Added by [redacted] 8 months ago. Updated 8 months ago.

Status: Resolved Start date: 31 Jan 2012

Priority: Normal (P3) Due date:

Assignee: [redacted] % Done: 60%

Category: Website

Target version:

Operating System: PC Client Sign-off:

Browser: All Resource:

Description

Twitter Feed always displays AM in the feed date/time stamp

screenshots.png (16 KB) 31 Jan 2012 19:00

Related todos Add

Subtasks Add

Related issues Add

History

Updated by [redacted] 8 months ago

- Status changed from New to Resolved
- Assignee changed from [redacted]
- % Done changed from 0 to 100

Fixed code to show time of day suffix.
Although was 24 hour clock, so AM/PM needed?
changed to 12 hour clock with AM/PM.

Uploaded to acceptance.

Associated revisions

Revision 4895 Added by [redacted] 8 months ago

Issues: #204, #2319

#2648 - Twitter Feed always displays AM in the feed date

- Read, OurTwitterFB assoc.cs, line 88 - conditional operator change (l -> R)

#2319 - © 2011 e3 Media Ltd errors onto another line

- changed CA, e3Common.ca, line 200 - width change (100px -> 120px)

Revision 4896 Added by [redacted] 8 months ago

#2648 - Twitter Feed always displays AM in the feed date

- Read, OurTwitterFB assoc.cs, line 90-93 - made 12 hour rather than 24hour

Update Watch Duplicate Copy Move Delete

Also available in: [redacted] PDF

Powered by Redmine © 2006-2011 Jean-Philippe Lang

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozgur yazilim.com.tr



Sürüm Takip Sistemi Entegrasyonu - 2

Genel Download Etkinlik Yol Haritası İşler Haber Wiki Tartışma alanları Depo

root

İstatistikler | Değişiklik:

İsim	Boyut	Değişiklik	Yaş	Yazar	Yorumlar
branches	8240		5 gün	Etienne Massip	Merged r8238 from trunk.
plugins	2721		2 yıldan fazla	Jean-Philippe Lang	Fixes menu tab and settings partial name of sim...
sandbox	4591		12 ay	Jean-Philippe Lang	Deleting unused branches
tags	8180		10 gün	Jean-Philippe Lang	tagged version 1.3.0
trunk	8304		yaklaşık 2 saat	Toshi MARUYAMA	Rails3: rename sample_plugin .rhtml to .html.er...

En son değişiklikler

#	Tarih	Yazar	Yorumlar
8304	2011-12-20 09:32	Toshi MARUYAMA	Rails3: rename sample_plugin .rhtml to .html.erb (#6317, #4796) :rhtml and :rxml were finally removed as template handlers at Rails 3.1 RC4.
8303	2011-12-20 08:17	Toshi MARUYAMA	remove trailing white-spaces from public/htaccess.fcgi.example
8302	2011-12-20 08:13	Toshi MARUYAMA	add newline at end of public/dispatch.rb.example
8301	2011-12-20 08:13	Toshi MARUYAMA	add newline at end of public/dispatch.cgi.example
8300	2011-12-20 07:44	Toshi MARUYAMA	set property svn:eol-style native at public/htaccess.fcgi.example
8299	2011-12-20 07:38	Toshi MARUYAMA	change new line 'CRLF' to 'LF' at public/htaccess.fcgi.example
8298	2011-12-20 07:16	Toshi MARUYAMA	add newline at end of public/htaccess.fcgi.example
8297	2011-12-20 07:09	Toshi MARUYAMA	remove svn property "eol-style native" from public/htaccess.fcgi.example
8296	2011-12-19 05:41	Toshi MARUYAMA	remove trailing white-spaces from app/models/user.rb
8295	2011-12-18 18:00	Jean-Philippe Lang	Use fixtures generator.

Farkları izle

Tüm değişiklikleri gör

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



Zaman Raporları

- Süzgeçler
 Tarih Hesol Süzgeç ekle

- Tercihler

Uygula Temizle

Ayarlar Rapor

Ayrıntılar: Ekle: Temizle

Toplam: 174.97 saat

İş	Etkinlik	2015-7	Toplam
Bug #6: Footerdaki bağlantılar çalışmıyor		18.00	18.00
	Design	18.00	18.00
Bug #7: Sosyal medya paylaşım butonları görünmüyor		3.90	3.90
	Design	3.90	3.90
Bug #10: Ana sayfa çok geç yükleniyor		136.07	136.07
	Design	136.07	136.07
Feature #14: Yeni sayfa şablonu tasarlanması		17.00	17.00
	Design	17.00	17.00
Toplam		174.97	174.97

Diğer uygun kaynaklar: CSV

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozgur yazilim.com.tr



Kullanıcı ve Roller

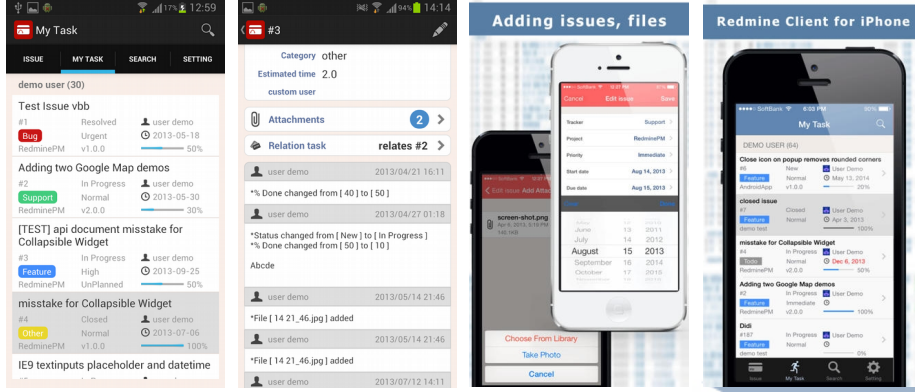
İzinler

<input type="checkbox"/> Proje oluştur	<input type="checkbox"/> Projeyi düzenleme	<input type="checkbox"/> Projeyi kapat/yeniden aç
<input type="checkbox"/> Proje modüllerini seçme	<input type="checkbox"/> Uyeleri yönetme	<input type="checkbox"/> Sürümleri yönetme
<input type="checkbox"/> Alt proje yaratma		
Backlogs		
<input type="checkbox"/> Reset sprint	<input type="checkbox"/> Configure backlogs	<input type="checkbox"/> View master backlog
<input type="checkbox"/> View releases	<input type="checkbox"/> View taskboards	<input type="checkbox"/> Modify releases
<input type="checkbox"/> Create sprints	<input type="checkbox"/> Update sprints	<input type="checkbox"/> Create stories
<input type="checkbox"/> Update stories	<input type="checkbox"/> Create tasks	<input type="checkbox"/> Update tasks
<input type="checkbox"/> Update remaining hours	<input type="checkbox"/> Create impediments	<input type="checkbox"/> Update impediments
<input type="checkbox"/> Subscribe to calendars	<input type="checkbox"/> View scrum statistics	
Tartışma Alanı		
<input type="checkbox"/> Panoları yönetme	<input checked="" type="checkbox"/> Mesaj gönderme	<input type="checkbox"/> Mesajları düzenleme
<input type="checkbox"/> Kendi mesajlarını düzenleme	<input type="checkbox"/> Mesaj silme	<input type="checkbox"/> Kendi mesajlarını silme
Takvim		
<input checked="" type="checkbox"/> Takvimleri gösterme		
Belgeler		
<input type="checkbox"/> Belgeleri ekle	<input type="checkbox"/> Belgeleri düzenle	<input type="checkbox"/> Belgeleri sil
<input checked="" type="checkbox"/> Belgeleri gösterme		
Dosyalar		
<input type="checkbox"/> Dosyaları yönetme	<input checked="" type="checkbox"/> Dosyaları gösterme	
İş-Zaman Çizelgesi		
<input checked="" type="checkbox"/> İş-Zaman çizelgesi gösterme		
İş Takibi		
<input type="checkbox"/> İş kategorilerini yönetme	<input checked="" type="checkbox"/> İşleri Göster	<input checked="" type="checkbox"/> İş ekleme

- Uzer alanlar
- Numaralandirmalar
- Ayarlar
- LDAP Denetimi
- Ekleniler
- Bilgi



iPhone / Android App



Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozgur Yazılım.com.tr

Gitlab Kaynak Kod Yönetimi

#50
Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



GitLab – GitHub - 1

- GitLab'da kullanıcılara rol ve izinler verirken, GitHub'da sadece depoya erişimi için okuma ve yazma erişimleri verilir.
- GitLab'da iş kayıtlarına herhangi bir dosya ekleyebilirken GitHub'da bu mümkün değildir.
- GitLab'da geliştiriciler projelere 'Work in progress' (Devam eden işler) etiketi verebiliyor ve böylece kodlamanın devam ettiği belirtilebiliyor. Böylece kodların henüz tamamlanmadan diğer kodlarla birleşmesi engellenebiliyor.



GitLab – GitHub - 2

- GitLab'da özel branch oluşturulabilirken, GitHub'da bu özellik ücretli.
- Github'da bir deponun kodlarını halka kapatmak için ücretlendiriliyorsunuz .
- GitLab kodlarınızı third party bir sunucuda barındırmak yerine kendi bünyenizde barındırmanıza olanak sağlıyor.
- Hiçbir ücretlendirme de yok, 10.000'e kadar proje ve deponun Gitlab Community Edition ile yönetilebilirç



Login

- Gitlab LDAP ve/ya LDAPS authentication sağlıyor.
- Arayüzden kullanıcıları elle oluşturup yönetebiliyorsunuz.
- Her iki yöntemi de aynı anda kullanabiliyorsunuz.





Kullanıcılar

- Kullanıcılar gitlab admin arayüzünden eklenir.
- Gruplarda kullanıcılar 5 tip role sahiptir:
 - Owner
 - Master
 - Developer
 - Reporter
 - Guest



İş kaydı oluşturma - 1

- Gitlab'da iş kaydı oluşturulabilir.
- İş kayıtları projede geliştirilmek istenen ya da projede çözülmüş olaylar için kullanılır.
- Başlık, açıklama, atanmış ve label eklenebilir.
- İş akışlarına yorum eklenebilir, merge requestler için link verilebilir.



İş kaydı oluşturma - 2

Title

Description

Write

Preview

Go full screen

Write a comment or drag your files here...

Styling with [Markdown](#) is supported

 Attach a file

Assignee

Nurdan Kıratlıoğlu

Assign to me

Milestone

Select milestone

Labels

No labels yet. [Create new label](#)

Submit issue

Cancel

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



Proje Forklama

- Orijinal projeyi bozmadan 'Fork' yani çatallama ile o proje üzerinde deęişiklikler yapılır.
- Fork genellikle beęenilen projelerde kullanılır. Projenin üstünden yapılmak istenen deęişiklikler yapılır.
- Kişiyeye kendi projesi için bir başlangıç noktası olur.





Projeleri Takip Etme (Star)

- Takip etmek istenen proje 'Star' olarak işaretlenir. Böylece o projeye kolayca ulaşılabilir.
- Ayrıca projenin popülerliği artar.





Merge Request

- Merge request projedeki farklı branchleri projeye entegre etmek için kullanılır.
- Branchleri birleştirmeden önce kodları tartışma ya da gözden geçirmek için merge request kullanılır.
- Merge request oluşturmadan önce branch oluşturulmalı ve branch GitLab'a pushlanmalıdır.



Projeleri Klonlama

- Proje kopyalanmak, kendi bilgisayarında kullanılmak istendiğinde proje klonlanabilir.
- Her projede SSH/HTTPS' de o projenin linki bulunur ve proje bu linklerden klonlanır.
- Proje 'Konsol'dan klonlanacağı gibi TortoiseGit ile de klonlanabilir.
- SSH ile proje klonlanabilmesi için SSH anahtarının profilde kayıtlı olması gerekir.



Branch Sistemi

- 'Master branch' üzerinde çok fazla deęişiklik yapılmak istenmediğinden branch sistemi kullanılır.
- Yapılacak commitler, buglar için yeni bir branch oluşturulur ve bu oluşturulan branchler master branchin kopyasıdır.
- Branchlere merge request gönderilebilir, branchler karşılaştırılabilir



Branch, Tag ve Commit Karşılaştırma

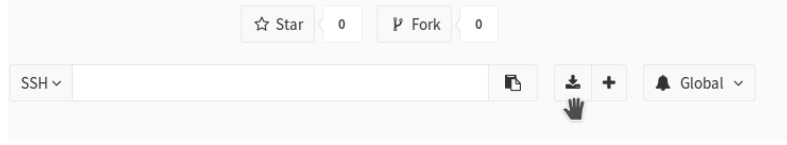
- Gitlab'da branch, tags ve commit karşılaştırılması yapılabilir.

21552_accordion_page 891309ee · Merge branch 'develmaster' into 21552_accordion_page · about an hour ago	0 103	+ Merge Request	⇌ Compare	🗑
21471_slide dbcaf49a · refs #21471 slide arkaplan boyutu duzenlendi. · 5 days ago	0 48	+ Merge Request	⇌ Compare	🗑
21472_header_aktarimi ee8fe9e4 · refs #21472 search input focus border duzenlendi. · 12 days ago	0 17	+ Merge Request	⇌ Compare	🗑



Proje, Branch veya Commit İndirme

- Projeler zip olarak indirilebilir.
- Branchler zip, tar, tar.gz, tar.bz2 formatlarında indirilebilir.



Commit b34b8715e15257e63959ec1e8aba04e7c371ef25

Authored by Pınar Çayırılı 29 days ago

1 parent cd34d666

[P.16567_sol_menu](#)

Download as ▾

Browse Code »

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



Proje Dosyalarına Eriřim

- Gitlab arayüzünden herhangi bir projedeki tüm dosyalara erişilebilir. Bu dosyalar 'Dowload zip' ile indirilir.
- Kodlar incelenebilir, kopyalanabilir, düzenlenebilir veya silinebilir.
- Her commit için Gitlab tarafında ayrı olarak verilen url adresine tıklayıp koddaki deęişikliklere bakılabilir.
- Kodların satır numaralarına tıklayarak bir url oluşturabilir ve o satır oluşun url ile paylaşılabilir.



Proje Commitlerine Eriřim

- En son yapılan commitlerin kim tarafından, kaç commit olduđu bilgisine ulařılabilir.
- Gitlab tarafından her commit iin zel olarak verilen url adresi ile kodlara eriřip nelerin eklendiđi, nelerin ıkarıldıđına bakılabilir.
- Commit'leri e-posta yoluyla takip edebilme imkanı da bulunuyor.



Commits URLi

- Her commit için Gitlab farklı bir url adresi verir.
- Böylece commitlerin çakışması engellenir ve eski commitlerin sistemde kalmasını sağlar.
- Bu sayede eski commitlere ulaşım üzerinde tekrar değişiklik yapılabilir.

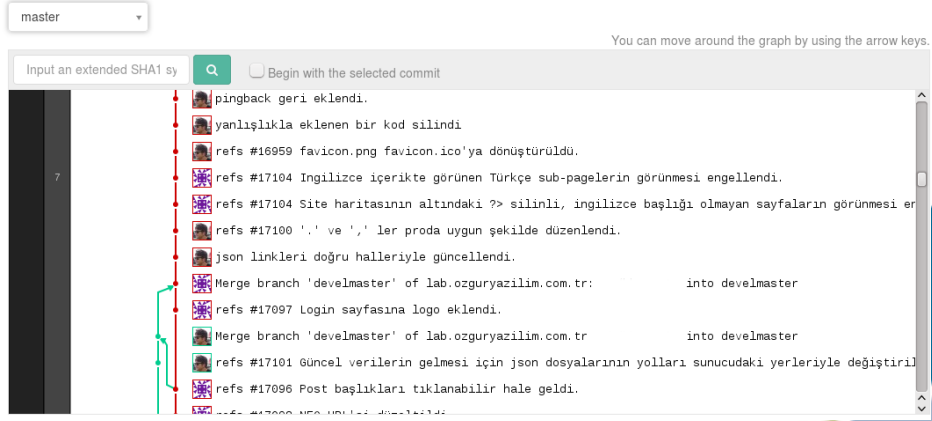
Authored by  **Ozgur Yazilim** 9 months ago

Commit [afaf34555a94a464f41b16e795c9a673f28ba629](#)  1 parent [6979d4cc](#) master ...



Network

- Network ile brachlerin şemalanmış hali görülebilir. Branchlerin ve taglerin birbirirleri ile olan ilişkileri rahatça anlaşılabilir.



Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr

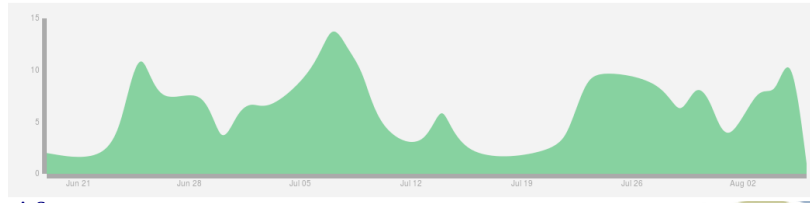


Graphs

- Bir projede bir ay içinde kaç commit yapıldığının grafik dağılımına bakılabilir.
- Ayrıca kişilerin o proje için kaç commit yaptıklarının grafiksel dağılımına da bakılabilir.
- Commitlerin, günlük, haftalık ve aylık grafik dağılımına bakılır.

June 19 2015 - August 6 2015

Commits to master, excluding merge commits. Limited by 6,000 commits



Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



Labels

- Label Gitlab sistemindeki etiketleri konu konu ayırmak için kullanılır. Böylece işler, kodlar kategorize edilebilir.
- Renklendirme yöntemi ile label oluşturulur.

Labels New label

bug	0 open issues	Edit	Remove
confirmed	0 open issues	Edit	Remove
critical	0 open issues	Edit	Remove
discussion	0 open issues	Edit	Remove
documentation	0 open issues	Edit	Remove
enhancement	0 open issues	Edit	Remove
suggestion	0 open issues	Edit	Remove
support	0 open issues	Edit	Remove



Wiki

- Proje ile ilgili herhangi bir döküman ya da not yazmak için wikiler kullanılabilir.

Home Pages Git Access [+ New Page](#)

Home - Edit Page

Format: Markdown

Content: **Write** Preview Go full screen

Write your content or drag files here...

Styling with Markdown is supported [Attach a file](#)

To link to a (new) page, simply type `[Link Title](page-slug)`.

Commit message:

[Create page](#) [Cancel](#)



Snippet

- Küçük kod parçaları ya da yazıları 'Snippet'ler ile saklanabilir.
- Snippet'lerin görünülebilirliği değiştirilebilir. (private, internal, public)

Title

Visibility Level (?) **Private**
The snippet is visible only for me.

Internal
The snippet is visible for any logged in user.

Public
The snippet can be accessed without any authentication.

File

```
1
```

Jenkins Derleme iftliđi / Srekli Entegrasyon

#50
zgr Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



Geliştiriciler ve Sunucular

- Geliştiriciler kendi bilgisayarlarında yazılım geliştirirler.
- O yazılımlar sunucularda çalışır.
- Sunucuya yazılımın yerleştirilmesi/güncellenmesi gerekir.
- Geliştiricinin sorun çözebilmek için yazılımın çalıştığı ortama ve çalışırken ürettiği verilere (veritabanı, dosya vb) ihtiyacı olur.



Geliştiricilerin Sunucuya “Az” Erişmesi Sorunları

- Geliştiricilerin körebe oynar hale gelmeleri
- Sunucuda ne olduğuna emin olamama
- Tam sorunun kaynağını çözmekte zorlanmaları
- Ortaya çıkan her sorunda topu sisteme atmaları
- Sistem yöneticilerinin peşinde sürekli gezmeleri
- Yavaşlayan geliştirme ve çözüm süreci



Geliştiricilerin Sunucuya “Fazla” Erişmesi Sorunları

- “Yeter ki çalışsın” stili sunucuda kirli çözüm üretme
- Elle yapılanve belgelenmeyen işlerin artması
- Olası dosya sahiplik/yetki sorunları
- Geliştiricilerin birbirinin ayağına basma riski
- Ne kadar yetki sahibi, o kadar güvenlik riski



Jenkins - 1

- Tam anlamıyla bir uşak
- “Birileri” uşaa çeşitli işler tanımlıyor.
- “Bir başkaları” tanımlanan işi buyurduğunda, uşak kendisine tanımlanan işleri harfiyen yerine getiriyor.





Jenkins - 2

- Uşaađa emir yađdırmak iin bir web arayüzü var, işler oradan tanımlanabiliyor ve başlatılabiliyor.
- Kullanıcı/grup/iş yetkilendirme sistemi var. Kimin iş tanımlayabileceđi, başlatabileceđi kısıtlanabiliyor.
- Uşak yaptıklarını sürekli not alıyor, sorunları iletiyor, yaptığı işleri saklıyor.
- Java ile yazılmış, Java dünyası ile çok haşır-neşir.
- Hemen her dil ve araçla entegrasyon için 800'ün üzerinde eklentisi var.
- Ama: Sürekli entegrasyon!



Jenkins Arayüzü - 1

Jenkins [refit-eg-plain](#) ENABLE AUTO REFRESH

[Back to Dashboard](#) [Status](#) [Changes](#) [Workspace](#) [Build Now](#) [Delete Project](#) [Configure](#) [Modules](#) [Fit Test Report](#)

Project refit-eg-plain

[add description](#) [Disable Project](#)

[Fit Test Report](#) [Workspace](#) [Recent Changes](#) [Latest Test Result\(no failures\)](#)

Build History (trend)

#15	Mar 27, 2011 1:46:08 PM
#14	Mar 27, 2011 1:45:35 PM
#13	Mar 27, 2011 12:21:51 PM
#12	Mar 27, 2011 12:03:56 PM
#11	Mar 27, 2011 12:03:06 PM
#10	Mar 26, 2011 8:24:10 PM
#9	Mar 26, 2011 8:00:52 PM
#8	Mar 26, 2011 8:00:19 PM
#7	Mar 26, 2011 7:56:38 PM
#6	Mar 26, 2011 7:41:07 PM
#5	Mar 26, 2011 7:29:46 PM
#4	Mar 26, 2011 7:18:21 PM
#3	Mar 26, 2011 6:41:27 PM

Test Result Trend

(just show failures) enlarge

Permalinks

- Last build (#15), 3 hr 47 min ago
- Last stable build (#12), 5 hr 29 min ago
- Last successful build (#15), 3 hr 47 min ago
- Last failed build (#14), 3 hr 47 min ago
- Last unstable build (#15), 3 hr 47 min ago
- Last unsuccessful build (#15), 3 hr 47 min ago

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozgur yazilim.com.tr



Jenkins Arayüzü - 2

All [jenkins] - Mozilla Firefox

File Edit View History Bookmarks Tools Help

http://jenkins-changsha.stg.rhcloud.com/1

Google

Jenkins

search log in

ENABLE AUTO REFRESH

People

Build History

Build History of Jenkins

Build Queue

No builds in the queue.

Build Executor Status

#	Status
1	Idle

Nov 5 Nov 6 Nov 7

changsha-build #2

changsha-build #3

changsha-build #4

7hr 8hr 9hr

Export as plain XML

Build	Time Since	Status
changsha-build #4	11 min	stable
changsha-build #3	30 min	stable
changsha-build #2	1 hr 12 min	stable
changsha-build #1	2 hr 42 min	stable

Icon: S M L

Legend RSS for all BSS for failures RSS for just latest builds

Page generated: Nov 6, 2011 7:56:18 AM Jenkins ver. 1.409.2



Jenkins Arayüzü - 3

Jenkins - Redesign

Build History

My Views

Build Queue

verify_security.drupal.org_staging

Build Executor Status

Master

1 Idle

2 Idle

scratch

1 Idle

security (offline)

solr1 (offline)

staging

1 Idle

2 Idle

staging_solr

1 Idle

util

1 Idle

2 Idle

3 Idle

www1

1 Idle

2 Idle

3 Idle

www2 (offline)

Types of jobs

API | All | Association | BZR Vendors | Beta | Cron | Drupalcon | Git | Infra | Localize | QA | Redesign | Security | Stats | Varnish

S	W	Job ↓	Last Success	Last Failure
☀	☀	create_user_redesignvm	5 hr 21 min (#38)	1 mo 24 days
☀	☀	deploy_redesign.drupal.org	52 sec (#405095)	N/A
☀	☀	deploy_development_environment	25 min (#52)	N/A
☀	☀	destroy_development_environment	7 hr 47 min (#18)	36 min (#19)
☀	☀	drupal_redesign_cron	36 min (#5922)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_database_snapshot	18 hr (#295)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_deploy_development_environment	12 days (#85)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_destroy_development_environment	34 min (#36)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_loadtest	7 mo 8 days (#47)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_solr_distribution	9 days 19 hr (#190)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_solr_reindex	9 mo 29 days (#5)	N/A
☀	☀	drupal_redesign_solr_snapshot	9 days 20 hr (#295)	20 hr (#304)
☀	☀	git_to_git-dev	14 days (#76)	N/A
☀	☀	drupal_snapshot_to_git-dev_cleanup	14 days (#78)	3 mo 22 days

Individual jobs that may be run.

Status of last job (pass/fail)

Status of last N jobs (sunny to stormy)



Geliştirici – Sunucu Entegrasyonu

- Geliştiricilerin sunucuda yapmak istedikleri işlemler sistem yöneticileri tarafından Jenkins'te tanımlanıyor (betik, eklenti vb şeklinde).
- Geliştiriciler, web arayüzünden tıklayarak önceden tanımlanmış işlemleri uygulayabiliyorlar.
- Uygulanan işlemlerin loglarını web üzerinden inceleyebiliyorlar.
- İşlem sonucu elde edilen bir ürün varsa (bir tarball, derlenmiş kod, vs) bunu Jenkins'ten indirebiliyorlar.
- Sistem yöneticileri yan gelip yatabiliyor.



Jenkins ile Yapmanın Elle Yapmaktan Farkı Ne?

- İşler önceden tanımlanıyor, bir nevi belgeleme gerçekleşiyor.
- İşlerin tanımının değiştirilmesinin de kaydı tutuluyor.
- Bir işin gerçekleşip gerçekleşmediğini, doğru yapıp yapılmadığına ilişkin bir soru işareti kalmıyor.
- İnsan hata yapar, uşak hata yapmaz!



Jenkins ile Yapmanın Konsoldan Betik Çalıştırmaktan Farkı Ne?

- Geliştiriciye konsol erişimi vermek gerekmiyor.
- Geliştiricinin konsol bilmesi gerekmiyor.
- Geliştiricinin yapabileceği adımlar tanımlanıyor, bunun dışına çıkamıyor.
- Adımlar kısıtlandığından, sistemde yetki gerektiren işlemlerde bir geliştirici yerine Jenkins'te yetki verirken daha bonkör davranılabiliyor.
- Uşak asla unutmaz! (log/build tutar)



Kullanım Örnekleri - 1

- Sürüm takip sisteminden (Git vb) kodun çekilerek el değmeden şişelenmesi
- Üretilen şişelerin ilgili bir(kaç) sunucuya yerleştirilmesi (deployment)
- Farklı brachlerin farklı yerlere yerleştirilebilmesi
- Bir sunucudan diğerine veritabanı aktarımı (production -> test)



Kullanım Örnekleri - 2

- Kod kalitesi ölçüm uygulamasının tetiklenmesi
- Uygulama sunucusunun tekrar başlatılması
- Sadece geliştiriciler için değil, sistem yöneticilerine kısıtlı yaptırılacak işler de tanımlanabilir.





Jenkins de Nereden Çıktı?

- 2004'te Sun, Hudson'ı geliřtirmeye bařlıyor.
- 2009'da Oracle Sun'ı satın alınca Hudson da Oracle'a geiyor.
- 2010'da Oracle Hudson'ın geliřtirici topluluęu kapıřıyor. Hudson'ın ismini koklatmam diyor.
- 2011'de topluluk Hudson'ın adını Jenkins olarak deęiřtirip yoluna devam ediyor.
- Oracle ben kendim geliřtirmeye devam edeceęim diyor.
- 2012'de Oracle projeyi Eclipse Vakfı'na devrediyor.

Sonar Kaynak Kod Analizi

#50
Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



SonarQube

- Kod kalitesinin analiz edilmesi
- Önceden belirlenen kurallara kodun uygunluđunu denetler.
- Hazır kurallarla geldiđi gibi, özel kurallar da yazılabilir.
- Uygun olmayan kod parçaları raporlanır.
- Geçmişe dönük bilgi ve istatistik tutar.
- 60'ın üzerinde eklenti ile genişleyebilir.





SonarQube - Analiz

Analiz parçaları:

- Çift kod
- Kod standartlarına uygunluk
- Birim testleri
- Kod karmaşıklığı
- Yorumlar
- Kod kapsama yüzdesi





SonarQube - Dashboard

Dashboards Projects Measures Issues Settings Log in Search

Helicopter View
Activity
Java Projects
Javascript Projects
Languages Panel

TOOLS
Dependencies
Compare
sonarqube
Sonar as a Service
for your project with
CloudBees

All Projects

SOALE Rating: **B**
Remediation Cost: **69,102.9** days
Lines of Code: **10,637K**
5,280.4 days to **B**

All Projects

Issues: **524,089**
Rules compliance: **87.1%**

Blocker: 889
Critical: 3,019
Major: 441,509
Minor: 20,256
Info: 58,416

Forges

Name	LOCs	SOALE Rating
Forges	8,114,396	B
Apache	4,149,049	B
Others	1,984,743	B
JBoss	560,876	B
OW2	535,057	B
Sourceforge	367,201	B
Codehaus	257,051	B
GoogleCode	137,790	B
OPSSJ	71,501	B
SpringSource	51,128	B

9 results

All Projects

Size: Lines of code
Color: Rules compliance 0.0% 100.0%

JDK 7	Apache CloudStack	Apache CXF	Silverpeas Core	Apache Jackrabbit	Apache Jena
OpenEJB	XWiki Platform	Jahia Project Root	ActiveMQ	Apache Isis	Jetspeed 2
Camel	Wicket Parent	PDFBox reactor	JFreeChart	Apache Mahout	Struts 2
ApacheDS	Apache Sling	Apache Commons	Continuum	Activiti	JBoss
Nuxeo ECM Projects	Build With	Hudson	Excalibur	Intent	Eclipse
OpenJPA Parent POM	Cayenne	Castor	Jajuk	Apache Piccolo	Apache
JONAS	Sigmah	Guava	Apache Maven	JBPM	Spring
JBoss Application Server Parent POM	org q4j	Apache	Apache	Apache	Apache
Apache Tomcat	JBoss Project	Apache	Apache	Apache	Apache

All Projects

04-10

- Lines of code: 10,637,079
- Duplicated lines: 1,537,042
- Unit tests: 551,730



SonarQube - Programlama Dilleri

- Java
- C#
- C++
- PL/SQL
- Javascript
- PHP
- Python
- XML
- ...



ORACLE®
PL SQL



JavaScript



python™



Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



IDE'den Sonarlint Kullanımı - Eclipse

The screenshot shows the Eclipse IDE interface with the following components:

- Project Explorer:** Shows a project named 'sonarlint-demo' with a package 'src/main/java' containing 'Main.java'.
- Editor:** Displays the code for 'Main.java':

```
1 public class Main {  
2  
3  
4 public static void main(String... args) {  
5     float i = 0.1f;  
6     float j = 1.0f - 0.9f;  
7     if (i == j) {  
8         Syst  
9     } else  
10  
11  
12  
13 }  
14  
15 }  
16
```
- SonarLint Rule Description:** A tooltip for rule 'S1244' is shown, explaining that floating point numbers should not be tested for equality due to imprecision. It includes a detailed description and a note: 'Even simple floating point assignments are not simple.'
- SonarLint Issues:** A panel at the bottom shows a list of 7 items. The selected item is:

Date	Description	Rule key
13 seconds ago	Document this public method.	squid:UndocumentedApi
13 seconds ago	Move this file to a named package.	squid:S1220
13 seconds ago	Add a private constructor to hide the implicit public one.	squid:S1118
13 seconds ago	Equality tests should not be made with floating point values.	squid:S1244



IDE'den Sonarlint Kullanımı - IntelliJ

```
public void info(String msg) { getConsoleView().print(msg + "\n", ConsoleViewContentT  
public void error(String msg) { getConsoleView().print(msg + "\n", ConsoleViewContent  
public void error(String msg, Throwable t) {  
    error(msg);  
    StringWriter errors = new StringWriter();  
    t.printStackTrace(new PrintWriter(errors));  
    error(errors.toString());  
}  
public void clear() { getConsoleView().clear(); }  
public ConsoleView getConsoleView() { return this.consoleView; }
```

SonarLint: Issues Log

Scope: Project

- SonarLintAnalysisConfigurator.java (3 issues)
 - (146, 13) Exception handlers should preserve the original excep
 - (232, 10) Control flow statements "if", "for", "while", "switch" an
 - (151, 24) Methods should not be too complex 42 minutes ago
- SonarLintConsole.java (1 issue)
 - (70, 6) Throwable.printStackTrace(...) should not be called 42 m

Throwable.printStackTrace(...) prints a throwable and its stack trace to some stream. Loggers should be used instead to print throwables, as they have many advantages:

- Users are able to easily retrieve the logs.
- The format of log messages is uniform

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr



IDE'den Sonarlint Kullanımı - Visual Studio

```
547 string pingbackService = response.GetResponseHeader("X-Pingback");
548
549 // if we don't get the header
550 // try and autodetect the auto pingback info
551 if (pingbackService == null && pingbackService.Length == 0)
552 {
553     s (local variable) string pingbackService
554     i Either reverse the equality operator in the "pingbackService" null test, or reverse the logical operator that follows it.
555     pingbackService = split[0];
556 }
```



Diğer Araçları ile Entegrasyon

- Jenkins'ten her bir "build" öncesi/sonrası otomatik kod analizi için tetiklenebiliyor.
- Gitlab'dan her commit öncesi otomatik kod analizi için çalıştırılabilir.
- Sonar bulduğu sorunlarla ilgili Redmine'da iş açabiliyor.
- Sorunlar ile ilgili e-posta ile bildirim yapılabilir.



Diğer Araçlar

- Nexus
- Graylog
- Liquibase
- Arquillian
- JMeter
- Selenium

nexus

graylog

LIQUIBASE

Arquillian

APACHE
JMeter™

Se
SeleniumHQ

Özgür Yazılım A.Ş.
www.ozguryazilim.com.tr